

**Описание к дополнительной общеразвивающей программе
«Цифровое творчество: программирование и мультимедиа»
технической направленности**

Существует множество важных проблем, на которые никто не хочет обращать внимания, до тех пор, пока ситуация не становится катастрофической. Одной из таких проблем в России являются: её недостаточная обеспеченность программистами и низкий статус образования специалистов. Сейчас необходимо вести популяризацию профессии программист. Интенсивное использование программ в быту, на производстве и поле боя требует, чтобы пользователи обладали современными знаниями в области создания и управления программными средствами, что позволит развивать новые, умные, безопасные и более продвинутые автоматизированные системы. Необходимо прививать интерес обучающихся к области программирования и автоматизированных систем.

Чтобы достичь высокого уровня творческого и технического мышления, дети должны пройти все этапы создания собственных программ. Необходимо помнить, что такие задачи ставятся, когда обучающиеся имеют определённый уровень знаний, опыт работы, умения и навыки. Юные исследователи, войдя в занимательный мир программ и мультимедиа, погружаются в сложную среду информационных технологий, позволяющих им решать широчайший круг задач.

Рабочая программа, составлена на основании: учебного плана на 2024-2025 учебный год. Для реализации программы в кабинете имеются компьютеры, принтер, проектор, экран, видеооборудование и стабильное интернет-соединение.

Адресат программы: в работе объединения участвуют обучающиеся 11–16 лет первого года обучения. Пол обучающихся не имеет значения. Особых требований к уровню знаний обучающихся не предъявляется.

Актуальность реализации. Занятия носят познавательный характер, отвлекают от пустого времяпровождения, помогают организовать свой досуг, найти друзей по интересам.